

Regolamento “FANTACALCETTO” 2018-2019



Il **FANTACALCETTO** avrà inizio alla 19^a giornata della “*Frascati Eredivisie*” e terminerà alla 35^a giornata in concomitanza con l’ultima partita di campionato; è una competizione al quale parteciperanno tutte le 10 squadre della Lega.

Questa la formula del torneo: verranno composti due gironi da 5 in base alla classifica della 18^a giornata (nelle partite dei gironi a turno ogni squadra riposa); il **GIRONE “A”** comprenderà le squadre che occuperanno le posizioni dispari (1-3-5-7-9) ed il **GIRONE “B”** che invece comprenderà le restanti squadre (2-4-6-8-10). Non servirà inviare una formazione diversa da quella del campionato, bensì verrà sfruttata la stessa considerando che l’unico modulo possibile è 1-1-2-1 e quindi 1 portiere 1 difensore 2 centrocampisti 1 attaccante. Dalla formazione ufficiale saranno considerati giocatori della squadra fantacalcetto i primi calciatori schierati per ruolo. Per le sostituzioni (illimitate) si procederà come di seguito: subentreranno ai titolari che non prendono voto i successivi giocatori schierati in formazione (per ruolo) e poi a seguire i panchinari (sempre per ruolo); anche per il fantacalcetto si possono sfruttare i primavere con le stesse regole del campionato (1° primavera utilizzato prende il voto più basso tra i titolari, 2° primavera utilizzato voto più basso -0,5, 3° primavera voto più basso -1).

Come verranno attribuiti i punteggi nelle singole partite? Per i 5 giocatori schierati si procederà al conteggio seguendo due fasi; nella prima, senza considerare i bonus/malus, saranno solamente sommati i voti attribuiti agli stessi in pagella, nella seconda saranno presi in considerazione i gol effettivamente realizzati dai giocatori.

Nota bene: non saranno presi in considerazione nessun bonus e nessun malus qualunque essi siano; conteranno solamente i voti. Fasce di calcolo: fino a 30 punti **0 gol**, da 30,5 a 31 **1 gol**,

da 31,5 a 32 **2 gol**, da 32,5 a 33 **3 gol**, da 33,5 a 34 **4 gol**, da 34,5 a 35 **5 gol**, da 35,5 a 36 **6 gol** e così via. A questi vanno poi aggiunti i gol effettivamente realizzati dai componenti della squadra fantacalcetto.

A partire dalla 19^a giornata e fino alla 28^a compresa e quindi per complessivi 10 turni si disputeranno le partite di a/r (a turno ogni squadra riposa); si qualificheranno per i quarti di finale le prime 4 squadre di ogni girone e di conseguenza saranno eliminate solo le ultime. A parità di punti in classifica verranno considerati prima lo scontro diretto, poi chi ha segnato più reti, infine chi ne ha subite di meno. A partire dai quarti di finale e quindi anche per le semifinali e finale, si seguirà la regola delle coppe europee con i gol segnati fuori casa che assumeranno molta importanza; alla 29^a e 30^a giornata si giocheranno i quarti di finale a/r (A1-B4, B2-A3 e B1-A4, A2-B3), la 31^a giornata sarà di riposo, alla 32^a e 33^a giornata si giocheranno le semifinali a/r come da colori mentre la finalissima (anch'essa in doppia gara) si disputerà alla 34^a e 35^a giornata. In caso di parità nel doppio scontro si qualifica chi ha totalizzato più punti nelle due partite, poi in extremis deciderà la monetina mentre in caso di parità il premio verrà vinto ex-aequo.



