

# LEGA FANTACALCIO FRASCATI

## Regolamento 2018/2019 - versione 1.0 stagione numero 24

### REGOLAMENTO

limite lettura: **31/08/2018** - inizio validità: dal **01/09/2018**  
sito di riferimento: **www.fantafrascati.it**

### CAMPIONATO 2018/2019

nome: **Eredivisie** - partecipanti: **10** - formula: **torneo a girone unico**  
giornate: **35** dalla **4<sup>^</sup>** alla **38<sup>^</sup>** del calendario ufficiale della Serie A  
asta: **lunedì 10 settembre 2018 dalle ore 20:30**

### CALENDARIO

sorteggio: **1<sup>^</sup>** giornata in fase di asta - in base al sorteggio la giornata da escludere sarà la **36<sup>ima</sup>**;  
quindi le squadre che si sfideranno alla **9<sup>^</sup>**, **18<sup>^</sup>** e **27<sup>^</sup>** non si incontreranno una **4<sup>^</sup>** volta

### ROSA

**2** portieri titolari di squadre diverse (+ i **2** portieri di riserva + i **2** terzi portieri), **8** difensori + primavera,  
**8** centrocampisti + primavera, **6** attaccanti + primavera

### BONUS/MALUS

tipologia voto: **statistico**

bonus gol: portiere **+5** difensore **+4** centrocampista **+3.5** attaccante **+3**

malus portiere: **-1** per ogni gol subito

voto portiere (titolare e/o riserva) che non gioca: **3**

voto portiere (titolare e/o riserva) che gioca almeno **10** minuti (da tabellino) e valutato sv: **6**

voto calciatore di movimento che segna ma viene valutato sv: **6** + bonus marcatura ruolo

voto calciatore di movimento espulso (anche dalla panchina/sottopassaggio e che risulta dal tabellino) ma viene valutato sv: **4** - malus di **1**

voto calciatore di qualsiasi ruolo che sbaglia il rigore ma viene valutato sv: **4** - malus di **1**

voto calciatore di qualsiasi ruolo che segna il rigore ma viene valutato sv: **6** + bonus di **1**

voto al calciatore titolare schierato in formazione e non sostituito dall'eventuale riserva: **3** solo per la prima,  
**0** dalla seconda in poi

voto al calciatore titolare o che subentra soggetto ad errore di formazione: **0**

bonus al calciatore di qualsiasi ruolo che realizza un rigore: **+1**

malus al calciatore di qualsiasi ruolo che sbaglia un rigore: **-1**

bonus al portiere/calciatore di qualsiasi ruolo che para un rigore: **+1**

bonus al calciatore autore dell'assist di movimento (dal sito **www.fantagazzetta.com** redazione di Napoli): **+1**

bonus al calciatore autore dell'assist da fermo (dal sito **www.fantagazzetta.com** redazione di Napoli): **+0.5**

malus al calciatore di qualsiasi ruolo che viene espulso: **-1**

malus al calciatore di qualsiasi ruolo che viene ammonito: **-0.5**

malus al calciatore di qualsiasi ruolo autore di un autogol e valutato nel tabellino: **-2**

al calciatore di qualsiasi ruolo autore di un autogol ma non valutato nel tabellino subentrerà la riserva

## PARTITE SOSPESE (per qualsiasi motivo)

se le partite sospese verranno recuperate entro la settimana per noi della Lega nulla cambia; quindi se uno o più giocatori schierati nella formazione titolare, per qualunque motivo poi non giocheranno, nel recupero della stessa partita scatteranno le sostituzioni per ruolo

se non si disputano almeno il 50% delle gare nella settimana, e se le partite sospese non verranno recuperate entro la settimana, ai giocatori coinvolti di tutte le gare (e comunque a tutti i convocati tranne ovviamente agli squalificati/infortunati) scatterà il 6 politico che determinerà il 66 per ogni formazione schierata nella relativa giornata di campionato

se si disputano almeno il 50% delle gare nella settimana, e se le partite sospese non verranno recuperate entro la settimana, ai giocatori coinvolti delle sole partite sospese (a tutti i convocati esclusi squalificati/infortunati) scatterà il 6 politico (di conseguenza anche al portiere della squadra avversaria verrà attribuito il voto 6 senza bonus/malus) in modo che si arrivi sempre a schierare una formazione standard (nel rispetto del modulo), composta cioè da 11 giocatori; per i giocatori delle gare disputate invece saranno presi in considerazione regolarmente i voti statistici più bonus/malus (tranne il portiere se l'altro è coinvolto in una gara sospesa come citato sopra)

## MODULI/PRIMAVERA/FASCE DI CALCOLO

si possono schierare: 3/6 difensori, 3/5 centrocampisti, 1/3 attaccanti per un totale di 11 giocatori

i moduli possibili da adottare saranno quindi i seguenti: 6-3-1, 5-3-2, 5-4-1, 4-4-2, 4-3-3, 4-5-1, 3-4-3, 3-5-2 la panchina deve essere composta dal 2° portiere (obbligatorio - in caso che non venga schierato verrà considerato errore di formazione con conseguente penalità di 1 punto sul punteggio finale; se il portiere titolare non gioca sarà assegnato il voto "3" previsto per la mancata sostituzione dello stesso) + 6 giocatori (di qualunque ruolo, quindi volendo è possibile inserire anche il 3° portiere ma in questo caso si perde un giocatore di movimento).

Le 6 riserve devono essere indicate secondo un ordine stabilito dall'allenatore; il concetto è fondamentale perché le sostituzioni, comunque sempre per ruolo, avverranno proprio seguendo l'ordine prestabilito. Le sostituzioni potranno essere al massimo 3 più il portiere; in caso di 4 o più sostituzioni (di diverso ruolo) vale la seguente regola: essendo i cambi dei giocatori di movimento solamente 3, i titolari saranno sostituiti dalle riserve partendo dall'ordine dei giocatori schierati in panchina

giocatore di supporto "primavera": quest'anno sarà possibile sfruttare i "primavera" per evitare di giocare in 10 o meno. Tutte le squadre avranno nella propria rosa solamente 3 giocatori "primavera", uno per ruolo tranne che in quello di portiere

**Nota bene:** il giocatore "primavera" è solamente di supporto nel caso in cui non si è certi di raggiungere una formazione composta da 11 titolari ed è per tale motivo possibile schierare all'occorrenza nella formazione (titolare e panchina) tutti e 3 i giocatori "primavera" (che non saranno però soggetti a bonus/malus).

I "primavera" schierati titolari e/o riserva saranno valutati nel seguente modo: se si sfrutta un solo giocatore "primavera" (in qualsiasi ruolo) questo prenderà il voto più basso (senza tener conto di eventuali malus) attribuito agli altri giocatori di movimento compreso il portiere; il secondo "primavera" utilizzato prenderà il voto del primo sottratto di 0.5 punti, il terzo "primavera" utilizzato prenderà il voto del primo sottratto di 1 punto

fasce di calcolo: 0 gol 0/65.5, 1 gol 66/71.5, 2 gol 72/76.5, 3 gol 77/81.5, 4 gol 82/86.5, 5 gol 87/91.5, 6 gol 92/96.5, 7 gol 97/101.5 e così via; nella prima fascia se lo scarto è maggiore di 6,5 punti si realizza ugualmente 1 gol ma al vincitore andranno 2 e non 3 punti mentre al perdente andrà 1 punto.

Nelle altre fasce se lo scarto tra due squadre è maggiore di 9.5 punti (quindi da uno scarto minimo di 10 o più punti) scatterà un altro goal per il vincitore

## ERRORI DI MODULI DELLA FORMAZIONE

anche quest'anno non saranno più inflitte penalità in classifica per errori di moduli ed in caso di anomalie nella formazione (es. modulo formazione errato, minimo giocatori previsto per un reparto non raggiunto) si giocherà ugualmente la partita

**Caso A:** si schiera una formazione con il **3-3-4** (modulo non previsto, attaccante in eccesso)

**Caso B:** si schiera una formazione con il **6-4-0** (modulo non previsto, reparto con **0** giocatori)

**Caso C:** si schiera una formazione con il **2-5-3** (modulo non previsto, difensore in difetto)

Nei sopraccitati casi dal punteggio totale verrà sottratto il giocatore tra gli **11** (anche la riserva che subentra al titolare) con il miglior voto, comprensivo di bonus

## MODALITA' DI INVIO DELLA FORMAZIONE

la formazione deve essere compilata ed inviata direttamente dal sito **www.fantafrascati.it** tramite l'apposita funzionalità prevista del menù "Invio formazioni"; anche quest'anno non ci sarà limite per la consegna ma saranno ritenute valide le formazioni inviate fino ad un minuto prima dell'inizio della prima gara del turno di Serie A (anche infrasettimanale). La formazione, a partire dalla **2<sup>A</sup>** giornata in poi, deve essere inserita dopo l'aggiornamento del sito con i risultati e la classifica; nella schermata di invio formazione difatti è visibile il campo "giornata" che si aggiorna automaticamente di settimana in settimana e non deve essere assolutamente modificato.

Ricordo che il sistema di invio formazione non tiene conto del modulo schierato quindi si prega di prestare la massima attenzione e schierare uno dei moduli consentiti; altro consiglio è quello di non arrivare al limite nell'invio della formazione poiché fa fede l'orario del server che ospita il sito e ci potrebbero essere delle differenze di orario

**PASSWORD:** **[PASSWORD]** questa è la tua password personale valida per accedere nella sezione "Invio formazioni" (la si può digitare sia in minuscolo che in maiuscolo). E' in qualunque momento sempre possibile modificare la formazione ma fondamentale è prestare attenzione all'orario registrato dal sito al momento dell'invio e visibile nelle apposite pagine "Vedi formazioni". Come lo scorso anno non verrà accettata e quindi sarà ritenuta non valida la formazione inviata o modificata anche solo dopo un secondo dell'inizio della prima partita (es: prima gara ore 18, la formazione va consegnata entro le 17:59:59). La mancata consegna della formazione (dalla **2<sup>A</sup>** in poi) comporterà il riutilizzo di quella della settimana prima con gli stessi **11** titolari e gli stessi panchinari (sarà opera dell'amministratore ricaricarla sul sito); in caso di mancata consegna della formazione alla **1<sup>A</sup>** giornata si procederà ad assegnare un punteggio di **60** punti (**0** gol). In entrambi i casi verrà inflitta la penalità di **2** punti dalla classifica generale + **10** euro di multa per il disagio comunque arrecato

l'aggiornamento del sito sarà effettuato il prima possibile ma ricordate che per fare i conti comunque ci vuole sempre molta attenzione

**Errata corrige:** nel caso di goal "dubbiosi" la partita non sarà omologata poiché si aspetterà il comunicato ufficiale della LEGA GIUOCO CALCIO e relativo tabellino (l'unico al quale faremo fede)

in caso di parità tra una o più squadre nella classifica generale saranno valutati i seguenti criteri per la definizione delle posizioni: prevalenza negli scontri diretti - maggior numero di gol subiti - maggior numero di gol fatti

siti di riferimento: per le votazioni dei calciatori di Serie A e per gli assist sia di movimento che da fermo (redazione NAPOLI) al sito web **www.fantagazzetta.com**; per le quotazioni ufficiali dei giocatori al sito web **www.fantagiavento.it** oppure Gazzetta dello Sport (giornale)

## LEGA DEI RIONI

sorteggio: **1<sup>^</sup>** giornata in fase di asta  
inizio torneo: **1<sup>^</sup>** giornata della "Eredivisie"  
fine torneo: **18<sup>^</sup>** giornata della "Eredivisie"

## FANTALCONTRARIO\*

organizzatori: **De Luca Evaristo, Fioranelli Paolo**  
inizio torneo: **19<sup>^</sup>** giornata della "Eredivisie"  
fine torneo: **35<sup>^</sup>** giornata della "Eredivisie"

*\*regolamento work in progress*

## MERCATO

budget iniziale: si avranno a disposizione **1100** fantamiliardi da spendere nell'arco di tutta la stagione;  
lo scambio di giocatori fra i vari club dovrà avvenire in base al valore del parametro dei giocatori scambiati od alla somma di essi. Lo scarto in difetto o in eccesso può essere massimo di **3** fantacrediti

(es. scambio De Rossi 35 + Muriel 15 = Parolo 20 + Quagliarella 32 [50/52] = scambio equo)

giocatori ceduti all'estero, per rescissione del contratto, deceduti: la sostituzione di un giocatore ceduto all'estero, che abbia rescisso il contratto o che sia deceduto, può essere effettuata entro la partita successiva solamente nel caso in cui non sia iniziato il relativo turno di campionato (es. il giocatore ceduto all'estero alla **10<sup>^</sup>** deve essere sostituito entro la **11<sup>^</sup>** se non si è ancora disputata una partita del relativo turno).

E' interesse di ogni fantagiocatore controllare il verificarsi di tali condizioni per i giocatori della propria rosa ed eventualmente anche degli altri. Il giocatore sostituito deve essere rimpiazzato da uno con pari (o minore) parametro.

Non è possibile invece sostituire in corsa i giocatori fuori rosa o risultanti positivi all'anti-doping  
(la sostituzione può essere fatta al mercato di riparazione)

gestione infortunati: da quest'anno non sarà possibile sostituire nessun giocatore infortunato e con qualunque diagnosi. Le quotazioni del giocatore infortunato, per evitare che con il trascorrere delle giornate calino, devono essere reperite il prima possibile dal sito **www.fantagiavento.it** oppure Gazzetta dello Sport (giornale).

E' consigliabile segnalare i propri giocatori infortunati sul gruppo whatsapp (condivisibile con gli altri) in modo da poter congelare il valore del calciatore e per gestire al meglio più cambi nelle sessioni di mercato riparatorio.

Quindi di assoluta importanza: al momento della segnalazione occorrerà indicare la relativa quotazione del calciatore in questione reperendola dal sito **www.fantagiavento.it** oppure Gazzetta dello Sport (giornale)  
gli unici ai quali faremo riferimento in fatto di quotazioni (sono identici).

Questo per "congelare" di fatto il valore del giocatore che, causa infortunio, tenderà a scendere domenica dopo domenica. **Nota bene:** solamente nel caso eccezionale di "**3**" infortuni gravi nello stesso ruolo (minimo **3** mesi di assenza verificata dai campi ciò vuol dire che i giocatori "da valutare" e cioè con un infortunio non definibile non saranno presi in considerazione anche se l'assenza dai campi supera il limite previsto) la lega si riserva il diritto di concedere la sostituzione immediata di uno di questi. Saranno previste quest'anno delle sessioni intermedie di riparazione (una ad ogni fine girone, nelle date stabilite dalla Lega: **1<sup>^</sup>** mercato in programma **lunedì 12 novembre 2018** o **giovedì 15 novembre 2018**, **2<sup>^</sup>** mercato **lunedì 28 gennaio 2019** o **giovedì 31 gennaio 2019**, poi seguiranno altre comunicazioni). Rispetto alle scorse stagioni sarà possibile cambiare **6** giocatori e verrà meno il concetto di priorità nelle sostituzioni; in caso di assenza per cause improrogabili il fantagiocatore potrà delegare una persona che avrà però la facoltà di sostituire solo giocatori infortunati a fine sessione senza poter fare mercato al posto del delegante

## PREMI E SPESE DI GESTIONE

quote di partecipazione: la quota di partecipazione per ogni squadra sarà di **€ 230** per un montepremi complessivo di **€ 2.300**, di cui **€ 100** devono essere consegnati nella prima sessione di mercato valida come asta ed i restanti **€ 130** devono essere obbligatoriamente consegnati entro il **25 dicembre 2018**

“Frascati Eredivisie”: la quota montepremi riservata alla “Frascati Eredivisie” sarà di **€ 1.600** così suddivisa:  
**€ 630** al **1<sup>a</sup>** classificato, **€ 480** al **2<sup>a</sup>** classificato, **€ 330** al **3<sup>a</sup>** classificato, **€ 160** al **4<sup>a</sup>** classificato

“Top Manager”: al miglior “Top Manager” dell’anno sarà dato un simbolico premio deciso dalla Lega

“Lega dei Rioni”: la quota montepremi riservata alla “Lega dei Rioni” sarà di **€ 250** così suddivisa:  
**€ 150** al **1<sup>a</sup>** classificato + trofeo, **€ 100** al **2<sup>a</sup>** classificato

“Fantalcontrario”: la quota montepremi riservata al “Fantalcontrario” sarà di **€ 250** così suddivisa:  
**€ 150** al **1<sup>a</sup>** classificato + trofeo, **€ 100** al **2<sup>a</sup>** classificato

quota montepremi riservata alle spese: la quota montepremi riservata alle spese sarà di **€ 200** così suddivisa:  
**€ 30** sito web, **€ 170** acquisto trofei e materiale asta

il **FANTAFRASCATI** non ha scopo di lucro perchè nessuno ci guadagna; tolte le spese (**€ 200**) il montepremi iniziale viene per la quasi totalità (**€ 2.100**) ripartito tra tutti i partecipanti della Lega. In bocca al lupo ad ognuno di voi



La presidenza

**SILVESTRI Daniele**  
**VENTURINI Daniele**